サイト企画書　　　　　　　　　　　　　　　　　2022年09月16日　作成

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| チーム名 | CC開発グループ | |
| メンバ名 | リーダー：瓜田　圭佑 | サブリーダー：酒見　康雅 |
| 玉川　大翔 | 藤原　玲瑛 |
| 江原　孝行 | 米田　玲央 |

企画内容

|  |  |
| --- | --- |
| 企画タイトル | Changing.com |
| ターゲットユーザー  メイン：10代～80代 | |
| 商品・サービス  　投稿 | |
| サイト機能一覧  ログイン・ログアウト  投稿機能  いいね機能  ポイント還元機能  一覧表示機能 | |
| システムの全体像  企業からの報酬をもとに、ユーザーたちへポイントを還元する（本来は還元までに一定の審査期間を設けるが、今回の機能では投稿  後即還元するものとする）  ユーザーたちが投稿した不満をAIを用いて分析し、データをもとにレポートを作成して企業に提出する（今回は期間と技術力の関係でAIは未実装）  ユーザーたちが不満や改善案を投稿する | |
| ペルソナを考慮したユーザー体験１  　学生が学校で出た問題点（改善してほしい点）を投稿。それを見たユーザーがわかるボタンを押す。また、実現可能な内容であれば実現され、教育現場への提案を行う | |
| ペルソナを考慮したユーザー体験２  20代後半の会社員の女性が美容室で施術が丁寧でなかった。この不満を投稿。この対象企業またはその界隈に提案として送り、企業は改善点をもらって提供するサービスの質をより良くすることができる。 | |